

# Drømmegaver

**Emne:** Kommunikation.

**Mål:** Målet med aktiviteten er, at tænke på andres behov og kunne imødekomme dem.

**Materialer:** Sedler til navne, blyant (elevernes egne) samt en kasse.

**Bilag:** Ingen.

**Sted:** Klasseværelset.

**Tid:** 10 minutter.

**Beskrivelse:** Eleverne skal trække en seddel med et navn på en klassekammerat. Den klassekammerat de trækker, skal de give en drømmegave. Det vil sige, at alt er muligt. En drømmegave betyder ikke den med størst pengeværdi, men drømmegaven, skal være en personlig gave, som henvender sig lige netop til den person, den gives til. Når de "giver" gaven, må der meget gerne komme en kort begrundelse på, hvorfor de har valgt netop den gave.

**Til læreren:** Det kan være en god ide at komme med et eksempel selv. Forbered fx selv en drømmegave til en elev eller en kollega. Husk at give en begrundelse for, hvorfor det lige præcis er den gave, du har valgt.

Når aktiviteten er i gang, kan der også spørges ind til, hvad modtageren føler.

Vil de blive glad for gaven? Og hvorfor?

Har de ramt rigtigt med gaven? Og hvorfor?

---

SE FILMEN VED AT SKANNE  
QR KODEN TIL HØJRE



DET ER  
**BEDST**  
NÅR ALLE  
ER MED

